



PATROCÍNIO  
MASTER:



## DevPark - Manual de Inscrição

Prezado(a) desenvolvedor(a),

CHEGOU A HORA DE PARTICIPAR DA GAME XP 2019!

Esse é um espaço que oferece a oportunidade para desenvolvedores de games indie apresentarem seus trabalhos para o público da Game XP.

O DevPark fica dentro da Inova Arena, que em 2018 teve mais de 18 mil visitantes por dia. Esse ano, o evento vem com muito mais atrações e o DevPark é uma das grandes novidades.

Para garantir o melhor uso do DevPark, estabelecemos um processo de seleção. Vale citar que o cumprimento de todos os requisitos não é garantia de que o proponente terá uma mesa no DevPark, uma vez que, existe a possibilidade de não serem suficientes para a demanda de desenvolvedores e, nesse caso, caberá à organização do evento e à Comissão Julgadora atribuir as mesas aos proponentes com base nas informações fornecidas na ficha de inscrição.

Leia as regras com atenção e preencha a ficha de inscrição com o máximo de informações que possam contribuir positivamente para que você seja escolhido e boa sorte!

### **CRONOGRAMA:**

19/06 - Início das inscrições

03/07 - Término das inscrições

08/07 - Divulgação dos aprovados e início da contratação da mesa (por email)

15/07 - Término da contratação da mesa pelos aprovados e data limite para o envio de informações para a programação da Game XP

24/7 - Loading Day Game XP

Presença obrigatória dos(as) desenvolvedores(as) aprovados(as)

25 a 28/7 - Realização da Game XP

Presença obrigatória dos(as) desenvolvedores(as) aprovados(as)

### **SUMÁRIO:**

1. CRITÉRIOS DE SELEÇÃO
2. LOCALIZAÇÃO DA MESA NO DEVPARK
3. RESPONSABILIDADES DO(A) DESENVOLVEDOR(A)
4. DISPOSIÇÕES FINAIS



PATROCÍNIO  
MASTER:



## 1. CRITÉRIOS DE SELEÇÃO

Alguns critérios que levamos em consideração na análise das inscrições recebidas:

1.1 Serão aceitas inscrições de desenvolvedores de todo o Brasil. Selecionaremos de 6 a 12 desenvolvedores de games, sendo 6 vagas exclusivas para desenvolvedores do Estado do Rio de Janeiro, em razão da parceria com a Secretaria de Estado de Cultura e Economia Criativa, através do Programa Rio Criativo. As demais vagas poderão ser preenchidas com desenvolvedores de todos os estados do Brasil. Os custos de transporte, alimentação e hospedagem **não** estão contemplados.

1.2 Esta seleção tem caráter exclusivamente recreativo-cultural e gratuito, não estando sujeito - de forma alguma - a qualquer espécie de álea ou sorte, nos termos do artigo 3º, inciso II, da Lei n.º 5.768/71, bem como do artigo 30 do Decreto n.º. 70.951/72.

1.3 A participação nesta seleção é voluntária e totalmente gratuita, não sendo necessária a aquisição de qualquer produto, bem, direito ou serviço, nem está condicionada ao pagamento de qualquer quantia e/ ou valor, pelos participantes, seja qual for sua natureza e ainda que a título de ressarcimento de tributos.

1.4 A participação nesta seleção sujeita todos os participantes às regras e condições estabelecidas neste Regulamento. Desta forma, o participante, no ato de seu cadastro, adere a todas as disposições, declarando que LEU, COMPREENDEU, TEM TOTAL CIÊNCIA E ACEITA, irrestrita e totalmente, todos os itens deste Regulamento.

1.5 Pirataria é absolutamente proibida dentro da Game XP. Todos os participantes precisam garantir a devida licença para apresentar o game inscrito ou a proposta será imediatamente reprovada.

1.6 O projeto deverá ser um trabalho resultado da criação intelectual do participante, não sendo aceito cópia (total ou parcial) de trabalhos de terceiros, sob pena de desclassificação imediata do participante. Qualquer projeto de conteúdo impróprio, será automaticamente desclassificado.

1.6.1 Da mesma forma, serão automaticamente desconsideradas os projetos de conteúdo ilegal, nocivo, doloso, ameaçador, ofensivo, calunioso, difamatório, desrespeitoso, infundado, discriminatório, criminoso, e/ ou que deixem de atender critérios de veracidade; trabalho que assedie ou invada a privacidade alheia, seja vulgar, profano, sexualmente explícito, obsceno, racial ou etnicamente ofensivo, ou, de qualquer outra forma, inaceitável por causar riscos ou danos de



PATROCÍNIO  
MASTER:



imagem, materiais ou morais a Game XP, seus empregados, qualquer um dos seus colaboradores ou terceiros.

1.7 Existe uma preocupação em garantir a diversidade de temáticas e de estilos dentro do Dev Park, de forma a mostrar a variedade do mercado. Em linhas gerais, significa que pode haver maior concorrência dentro de um determinado estilo em função do grande número de inscritos com o mesmo perfil.

1.8. Faça o envio correto de todas as informações solicitadas na ficha de inscrição, pois, sem elas, não é possível avaliar a proposta do(a) desenvolvedor(a). Pedimos especial atenção no que se refere ao link para o seu game:

1.8.1 Esse link será consultado para avaliarmos sua proposta para a participação no Dev Park. Inscrições sem essa informação ou com links inativos ou quebrados, impedindo a análise do portfólio do(a) desenvolvedor(a), serão automaticamente desconsideradas.

1.8.2 Informe somente um link por campo do formulário. Caso seja informado mais de um, somente o primeiro será consultado.

1.9 Podem participar desta seleção todas as pessoas físicas ou jurídicas habilitadas à prática de todos os atos da vida civil. As pessoas físicas devem ter mais de 18 anos de idade.

1.10 Em nossos eventos, historicamente recebemos um número de inscrições de duas a três vezes superior à quantidade de mesas disponíveis, gerando uma saudável concorrência para a ocupação das mesas. Preencha sua ficha com zelo e atenção, incluindo todas as informações que farão a sua inscrição se destacar entre as centenas de inscrições recebidas.

1.11 O contemplado será credenciado para acessar o Gamepark e expor o game por ele desenvolvido. É proibida a transferência, venda e realização de promoções com as credenciais.

1.12 A Comissão de Avaliação terá por responsabilidade a avaliação da ficha de inscrição e do projeto (game) enviados.

1.12.1 Todos os processos de avaliação e seleção dos vencedores são de total e exclusiva responsabilidade da Banca Avaliadora, cabendo a organização da Game XP decidir em caso de omissão do presente regulamento, sendo esta decisão soberana e irrecorrível.

1.13 Os critérios de seleção serão pautados pela originalidade do game desenvolvido, assim como seu caráter inovador.



PATROCÍNIO  
MASTER:



1.14 A Banca Avaliadora será composta da seguinte forma:

- um representante da SECEC-RJ
- um representante da Superintendência do Audiovisual
- um representante da Suplei
- um representante da GameXP

## **2. LOCALIZAÇÃO DA MESA NO DEV PARK**

2.1 A definição da localização da mesa do(a) desenvolvedor(a) no Dev Park será feita pela organização do evento de forma a acomodar harmonicamente os diferentes tipos de games, o posicionamento de convidados e outras questões ligadas à logística do próprio evento.

## **3. RESPONSABILIDADES DO(A) DESENVOLVEDOR(A)**

3.1 Preencher a ficha de inscrição corretamente e com todas as informações solicitadas.

3.2 Em caso de aprovação, a assinatura do termo de cessão gratuita de espaço para exposição dentro da Game XP é indispensável.

3.3 Enviar as informações solicitadas para a programação da Game XP, que vai estar disponível no site e no aplicativo do evento, dentro do prazo a ser informado após concluído o processo seletivo. Não haverá prorrogação desse prazo.

3.4 Em julho de 2019, o(a) desenvolvedor(a) receberá o Manual do Expositor com detalhes sobre o funcionamento da mesa e demais condições para permanência no evento Game XP 2019. A cessão gratuita do espaço no Dev Park estará condicionada à aceitação das condições destas instruções e das normas contidas no manual.

3.5 O(A) desenvolvedor(a) deverá se comprometer a estar presente na mesa em todos os dias do evento, incluindo o Loading Day (de 24 a 28/07/2019), durante o horário de realização da Game XP.

3.5.1 Caso o desenvolvedor não compareça a qualquer uma das fases da seleção, será automaticamente desclassificado.

3.5.2. O evento vai fornecer apenas um televisor para exibição do game. Todo o material e equipamento necessários para o funcionamento da exibição é de responsabilidade do desenvolvedor. Caso o desenvolvedor necessite de algum console específico para a apresentação do seu game, por exemplo, óculos de



PATROCÍNIO  
MASTER:



realidade virtual será de sua responsabilidade o fornecimento, manutenção, guarda e recarga.

3.6 É vedado ao participante vencedor transferir o prêmio para terceiros.

3.7 O participante garante, desde já, que é autor do projeto apresentado, e que o mesmo não infringe quaisquer direitos autorais de terceiros, bem como que possui todas as autorizações para divulgação do projeto inscrito, sob pena de responder civil e criminalmente pelos prejuízos e/ou danos materiais e/ou morais que eventualmente venham a ser causados ao ORGANIZADOR e/ou terceiro lesado.

3.8 Ao participar desta seleção, o Participante autoriza a utilização, de modo gratuito, definitivo e irrevogável, de seu nome e imagem, em qualquer meio/veículo escolhido pela Game XP, para divulgação desta seleção, dos prêmios recebidos, ou de outras ações similares relacionadas a esta seleção, por período indeterminado, sem restrição de frequência, sem que isso lhe implique qualquer tipo de ônus.

3.8.1 As autorizações descritas acima não implicam em qualquer obrigação de divulgação, ou de pagamento de qualquer quantia por parte da Game XP.

3.9 É proibida a comercialização de todo e qualquer produto no espaço cedido pela Game XP.

#### **4. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

4.1 O presente Regulamento e a seleção, em si, poderão ser alterados, suspensos ou encerrados a qualquer momento, mediante comunicação prévia pelos mesmos meios de divulgação da presente seleção.

4.2 Dúvidas ou situações não previstas neste Regulamento serão decididas de forma soberana e irrecorrível pela Game XP.

4.3 Os participantes poderão esclarecer suas dúvidas através do Portal de divulgação da seleção, através do Serviço Fale Conosco, no endereço eletrônico: [devpark@gamexp.com.br](mailto:devpark@gamexp.com.br)

4.4 A Game XP não será responsável por problemas, falhas ou mau funcionamento técnico de qualquer tipo, em redes de computadores, servidores ou provedores, equipamentos de computadores, hardware ou software, nem por erro, interrupção, defeito, atraso ou falha em operações ou transmissões para o correto processamento de inscrições, incluindo, mas não se limitando, a transmissão imprecisa de inscrições ou a falha da Game XP em recebê-las, em razão de problemas técnicos, congestionamento na internet ou no site ligado a seleção,



PATROCÍNIO  
MASTER:



vírus, queda de energia, falha de programação (bugs) ou violação por terceiros (hackers).

4.4.1 Da mesma forma, a Game XP não se responsabiliza pela ocorrência de casos fortuitos ou de força maior que possam impedir a participação do usuário.

4.5 Projetos enviados e/ou recebidos, por qualquer razão, fora dos prazos estipulados no presente Regulamento não serão considerados.

4.6 O Selecionado será o único responsável por providenciar as autorizações e/ou registros nos órgãos competentes, se for o caso, relativamente ao desenvolvimento, proteção e implantação de seu projeto, bem como pelo pagamento das taxas, impostos, contribuições e tributos correspondentes.

4.7 O Desenvolvedor será responsável exclusivamente por todas as veiculações, em qualquer meio, eventualmente por ele realizados, de qualquer imagem, obra, criação que não tenha autorização formal do respectivo artista ou autor, isentando a **GAME XP** de qualquer responsabilidade que lhe seja imputada, em decorrência de tal uso irregular.

4.7.1 O Desenvolvedor deverá obter autorização formal da **GAME XP** caso queira veicular qualquer imagem, obra, criação sobre e do **EVENTO**.

Fica eleito o FORO DA COMARCA DESTA CAPITAL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO, com exclusão de qualquer outro por mais privilegiado que seja para dirimir ou interpretar todas as presentes condições.